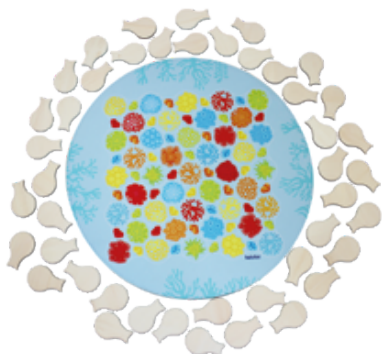


25583 PUNAKAI XXL

Farebné ryby plávajú v pestrofarebnom koralovom útese. No v rozľahlom oceáne číhajú nebezpečenstvá, a preto sa ryby musia maskovať – najlepšie splynú s pozadím rovnakej farby. Okrem toho ryby vždy plávajú v krdľoch a nikdy nie sú samy.

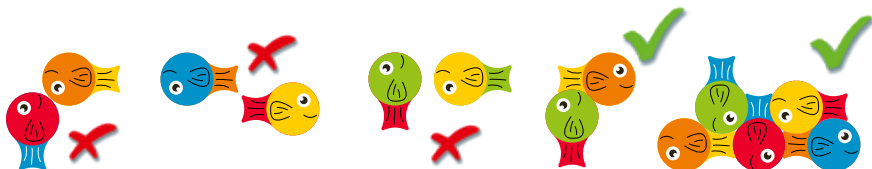


Príprava hry

- Umiestnite hernú podložku (koralový útes) do stredu stola a úplne oranžovú rybu položte na zodpovedajúce pole v strede koralového útesu. Ostatné ryby premiešajte a rozložte okolo hernej podložky farebnou stranou nadol.
- Položte hernú podložku do stredu.
- Umiestnite oranžovú rybu do stredu hernej podložky.
- Rozložte zvyšné ryby okolo hernej podložky.

Ako hrať

Najmladší hráč začína a otočí ľubovoľnú rybu. Teraz skontroluje, či môže vziať rybu, ktorú otočil, a umiestniť ju na pozadie rovnakej farby – nestačí, ak sa dotýka inej ryby len v jednom bode.



Ak sa nenájde vhodná pozícia, hráč umiestni rybu pred seba farebnou stranou nahor, pričom mu to pripočíta mínusový bod. Potom je na rade ďalší hráč, ktorý otočí rybu a pokúsi sa ju umiestniť na už existujúce ryby na hernej podložke.



Koniec hry

Hra končí, keď už nie je možné umiestniť žiadnu ďalšiu rybu na hernú podložku. Víťazom sa stáva hráč, ktorý nazbiera najmenej mínusových bodov (otočené ryby pred sebou).

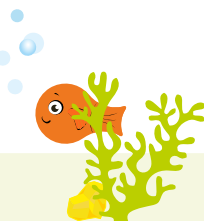
Zbav sa rýb (vek: 4+)

Herná podložka sa umiestni do stredu a oranžová ryba sa položí do stredu podložky. Každý hráč dostane 7 rýb – zvyšné ryby sa otočia farebnou stranou nadol a rozložia okolo hernej podložky. Cieľom je položiť vždy jednu rybu za ťah a umiestniť ju na hernú podložku tak, aby sa dotýkala iných rýb na viacerých bodoch (nestačí jeden dotyk). Ak hráč nemôže položiť rybu, musí si potiahnuť ďalšiu. Hra končí, keď jeden z hráčov umiestni všetky svoje ryby na koralový útes.

Rybacie domino (vek: 3+)

Herná podložka sa odloží bokom a každý hráč dostane 7 rýb. Zvyšné ryby sa premiešajú a rozložia farebnou stranou nadol. Jedna ryba sa otočí a umiestni do stredu na začiatok radu. Najmladší hráč začína a priloží rybu z vlastných zásob tak, aby sa zhodovala farbou – pričom vždy treba spojiť hlavu s chvostom druhej ryby (alebo naopak), aby v rade neboli žiadne medzery. Ak hráč nemá vhodnú rybu, musí si potiahnuť ďalšiu. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý umiestni všetky svoje ryby.

PLAY · EXPERIENCE · LEARN



TIPY PRE UČITEĽOV



Vytvorte farebné ryby (vek: 4+)

Nakreslite obrys ryby na papier formátu A4 (alebo nechajte deti, aby si obrys nakreslili samy). Každé dieťa potom vystrihne tvar ryby a ozdobí ho podľa vlastnej fantázie. Poskytnite dostatok materiálov (nožnice, lepidlo, krepový papier, trblietky, plastové oči, penovú gumu, farebné ceruzky atď.).



Vymyslite príbeh (vek: 5+)

„Malá rybka objavuje more“ – využite tento názov ako príležitosť na vytvorenie vzrušujúceho dobrodružstva pre malú ryбку spolu s deťmi. Nájdite obrázky a rozprávajte sa s deťmi o koraloch, morských tvoroch a potopených lodiach.

TIPY PRE RODIČOV



Navštívte s deťmi akvárium a obdivujte rozmanitosť rýb. Počas návštevy sa s ním rozprávajte o podobnostiach a rozdieloch medzi rybami. Ako sa líšia jednotlivé druhy? Uprednostňujú ryby skrývanie, alebo hrdo ukazujú svoju krásu? Ktoré zvieratá ešte stále žijú vo vode?